



ROMAIN THOLIMET

DÉVELOPPEUR MOBILE / JEUX VIDEO

Étendre mes compétences et améliorer celles-ci en travaillant avec des gens dynamiques et passionnés. Écrire, réaliser et participer à des projets innovants et des problèmes complexes. S'enrichir intellectuellement et humainement.

INFO

NOM
Romain Tholimet

ADRESSE
654 avenue de Bir-Hakeim
77350, Le Mee sur Seine
FRANCE

TELEPHONE
+33 7 82 06 74 94

EMAIL
romain.tholimet@gmail.com

WEBSITE
http://rtholimet.com

SOCIAL

Skype
forstulen

LinkedIn
linkedin.com/in/romain-tholimet

Github
github.com/Forstulen

LANGUES

Français
Langue maternelle

Anglais
Niveau professionnel
TOEIC 820
8 mois San Francisco

ACTIVITÉS

Course / Musculation
1h39 Semi marathon de SF

Karate
Ceinture marron 1er Kyu

Jeux Vidéo
Création JV sur Unity



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2018 **Freelance Dév / Formation**
- 2017 - 2018 **Directeur technique** @PRESS4KIDS
Maintien et développement de l'application *News-O-Matic* sur iOS, Android avec langages natifs. Choix des solutions technologiques, maintenabilité des solutions AWS, iTunesConnect, Apple Developer et Play store. Conception d'architecture pour les solutions clients partenaires en lien avec les responsables projets. Management des développeurs affiliés aux projets.
- 2015 - 2017 **Dir. technique & co-founder** @APPY AGENCY
Conception architecturale et développement d'applications mobiles sur iOS et Android (Unity3D, Xamarin et des langages natifs). Entretien avec les clients, recherche de concept, réalisation des devis, des plannings et du suivi des développeurs sur les projets. Choix des solutions technologiques, mise en place et maintenabilité des solutions AWS, Google et Apple.
- 2014 - 2015 **Développeur mobile** @EUROPA APPS
Conception architecturale et développement d'applications mobiles pour enfants et pour prestataires sur iOS et Android à l'aide de Unity, Xamarin et des langages natifs.
- 2013 **iOS Développeur junior** @AUTODESK INC
Responsable des nouvelles fonctionnalités sur l'application de partage vidéo "socialcam" de la conception jusqu'à la réalisation à San Francisco. Création de la page d'activité et de la page des vidéos populaires avec UIKit, CG, CA et AFNetworking, Facebook, Twitter). Tests unitaires, tests de performance et résolution de bugs et profilage avec Instruments.
- 2012 - 2013 **Ingénieur logiciel junior** @PERSISTANT STUDIOS
Conception et développement d'applications 3D et jeux vidéo (Intégration de modèles 3D, GUI, scripting, exportation, tests et livraison) pour une jeune entreprise parisienne à l'aide d'Unity3D à destination d'entreprises pharmaceutiques.
- 2012 - 2013 **Assistant technique** @EPITECH PARIS
Actif au sein de trois laboratoires différents au sein d'EPITECH concernant le C, C++ et développement jeu vidéo. Enseignement des langages, vérification de l'architecture, du code et des capacités de communication des étudiants lors d'entretiens.



FORMATION

- 2010 - 2013 **Master en informatique** @EPITECH PARIS
Expert en Technologies de l'Information (homologué au niveau 1 par l'Etat)
- 2012 **4ème année à l'étranger** @UNIVERSITE LAVAL
Certificat en technologies de l'information obtenu à l'université de Québec
- 2010 **BTS Informatique de gestion** @LYCEE ST ASPAIS
Option Développeur. Major de promo et Représentant des étudiants.



COMPÉTENCES

Unity3D	██████████	Android	██████████	VR	██████████
C#	██████████	Java	██████████	AR	██████████
Xamarin	██████████	PHP5.0	██████████	Photoshop	██████████
iOS	██████████	HTML/CSS	██████████	Premiere	██████████
Obj.C	██████████	Git	██████████	Gestion	██████████
Swift	██████████	AWS	██████████	Sociabilité	██████████