



ROMAIN THOLIMET

DEVELOPPEUR UNITY / iOS

INFO



NOM

Romain Tholimet



ADRESSE

654 avenue de Bir-Hakeim
77350, Le Mee sur Seine
FRANCE



TELEPHONE

+33 7 82 06 74 94



EMAIL

romain.tholimet@gmail.com



WEBSITE

http://rtholimet.com

SOCIAL



Skype

forstulen



LinkedIn

linkedin.com/in/romain-tholimet



GitHub

github.com/Forstulen

LANGUES



Français

Langue maternelle



Anglais

Niveau professionnel
TOEIC 820
8 mois San Francisco

ACTIVITÉS



Course / Musculation

1h39 Semi marathon de SF



Karate

Ceinture marron 1er Kyu



Jeux Vidéo

Création JV sur Unity



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



2019 - 2020

Ingénieur études et dev.

@RAKUTEN

Développement et maintien de l'application d'E-commerce Rakuten France au sein d'une équipe de 10 personnes avec Swift, RxSwift et Moya. Methode AGILE, experience de SCRUM-mastering, recherche et développement lors des semaines "Tech" (automatisation, CI, Google Home, ...)



2017 - 2018

Directeur technique

@PRESS4KIDS

Maintien et développement de l'application News-O-Matic sur iOS, Android avec langages natifs. Choix des solutions technologiques, maintenabilité des solutions AWS, iTunesConnect, Apple Developer et Play store. Conception d'architecture pour les solutions clients partenaires en lien avec les responsables projets. Management des développeurs affiliés aux projets.



2015 - 2017

Dir. technique & co-founder

@APPY AGENCY

Conception architecturale et développement d'applications mobiles sur iOS et Android (Unity3D, Xamarin et des langages natifs). Entretien avec les clients, recherche de concept, réalisation des devis, des plannings et du suivi des développeurs sur les projets. Choix des solutions technologiques, mise en place et maintenabilité des solutions AWS, Google et Apple.



2014 - 2015

iOS / Unity Développeur

@EUROPA APPS

Conception architecturale et développement d'applications mobiles pour enfants et pour prestataires sur iOS et Android à l'aide de Unity, Xamarin et des langages natifs.



2013

iOS Développeur junior

@AUTODESK INC

Responsable des nouvelles fonctionnalités sur l'application de partage vidéo "socialcam" de la conception jusqu'à la réalisation à San Francisco. Création de la page d'activité et de la page des vidéos populaires avec UIKit, CG, CA et AFNetworking, Facebook, Twitter). Tests unitaires, tests de performance et résolution de bugs et profilage avec Instruments.



2012 - 2013

Ingénieur Unity junior

@PERSISTANT STUDIOS

Conception et développement d'applications 3D et jeux vidéo (Intégration de modèles 3D, GUI, scripting, exportation, tests et livraison) pour une jeune entreprise parisienne à l'aide d'Unity3D à destination d'entreprises pharmaceutiques.



2012 - 2013

Assistant technique

@EPITECH PARIS

Actif au sein de trois laboratoires différents au sein d'EPITECH concernant le C, C++ et développement jeu vidéo. Enseignement des langages, vérification de l'architecture, du code et des capacités de communication des étudiants lors d'entretiens.



FORMATION



2010 - 2013

Master en informatique

@EPITECH PARIS

Expert en Technologies de l'Information (homologué au niveau 1 par l'Etat)



2012

4ème année à l'étranger

@UNIVERSITE LAVAL

Certificat en technologies de l'information obtenu à l'université de Québec



2010

BTS Informatique de gestion

@LYCEE ST ASPAIS

Option Développeur. Major de promo et Représentant des étudiants.



COMPÉTENCES

Unity3D



Firebase



Jenkins



C#



Android



Charles



Swift



Java



Photoshop



iOS



Git



Premiere



Obj.C



AWS



Jira

